Manual de usuario

Juego educativo "Mi primer negocio"





Tributos



Contenido

Mi primer negocio
Requisitos de navegador:
Acceder al juego 4
Antes de comenzar 4
PARA JUGAR ONLINE
PARA JUGAR OFFLINE
Controles de reproducción7
Sistema de puntaje
Iniciar el juego 8
Reto 1
Reto 2
Reto 3
Reto 4
Reto 5
Infografía 12
Recurso complementario 12
Final



Mi primer negocio

El juego invita a los estudiantes a acompañar a unos jóvenes emprendedores en el camino hacia la formalidad de su negocio. En ella, descubrirán distintos conceptos relacionados con el RUC y la SUNAT. Además, reconocerán los diversos beneficios que un negocio obtiene al formalizarlo.

Requisitos de navegador:

Sistema	Navegador
Operativo	
R	Se recomienda utilizar : Google Chrome (versión más reciente), Internet Explorer 11, Microsoft Edge (versión más reciente), Firefox
Windows	(versión más reciente)
Ś	Safari (versión más reciente), Google Chrome (versión más reciente), Firefox (versión más reciente)
Мас	
Movil	Safari en Apple iOS 10 o posterior, Google Chrome en Apple iOS 10 o posterior, Google Chrome en Android OS 4.4 o posterior.



Acceder al juego

Para acceder al juego siga los siguientes pasos:

- 1. Ingresar al portal institucional http://cultura.sunat.gob.pe/
- 2. Ubicar la sección "Adolescentes"



3. Luego en la parte inferior donde indica "Juegos, ubicar el "Mi primer negocio".

Antes de comenzar

- Determinar si va a jugar de forma ONLINE (haciendo uso de internet) u OFFLINE (sin hacer uso de internet).
 - ONLINE: Debe contar con internet para poder jugar.
 - OFFLINE: Debe descargar el programa, instalarlo en su máquina y luego podrá jugar.



PARA JUGAR ONLINE



Para jugar ONLINE (conectado a internet) solo debe presionar el botón "Empecemos",

registrar sus datos y luego continuar.

Al trabajar de manera ONLINE, la actividad del usuario se registrará en el sistema.

INGRESA TUS DATOS	
Alumno	•
lca	•
Enviar	

PARA JUGAR OFFLINE

Para jugar OFFLINE (sin hacer uso de internet), debe hacer uso del botón "Descargar", registrar sus datos y ejecutar la descarga del zip que contiene el total del juego.

1. Apenas presione el botón "descargar", inmediatamente le aparecerá el proceso de descarga en una carpeta Zip, como se ve en la imagen.







- 2. En la carpeta de descargas se encuentra el archivo zip
- 3. Clic derecho a la carpeta zip "tributos-secundaria"
- 4. Clic en Extraer en tributos-secundaria

Archivo Inicio Compartir	/ista			
Panel de vista previa Panel de detalles navegación - Paneles	Iconos muv arandes Iconos a Iconos	irandes do seño	🔛 Iconos mediano:	
🛞 🌛 👻 ↑ 🚺 🕨 Este equipo	► Descargas ►			
Favoritos	Nombre			
Srupo en el hogar	Observaciones tutorial del jueg dauanas-secundaria HORARIO_PPJ_2018_11_NOVIE		Abrir Abrir en una ventana nueva	
P Este equipo	72 SST juegomanual varios doc		Extraer todo	
Documentos Eccritorio	aduanas-secundaria Game of Thronge S07E02 1000m	0	Explorar con ESET NOD32 Antivirus Opciones avanzadas	•
			Anclar a Inicio Abrir con WinRAR Extraer ficheros	
	(Extraer aquí Extraer en tributos-secundaria\	4
			Abrir con	+
			Compartir con	

5. Abrir la carpeta descomprimida "tributos-secundaria"

(→ ↑) → Este equipo → Descargas			
 ★ Favoritos ↓ Descargas ■ Escritorio ≦ Sitios recientes 	varios doc tributos-secundaria.		
🤣 Grupo en el hogar			
🖳 Este equipo			
🚺 Descargas			
Documentos			
膧 Escritorio			
╞ Imágenes			



- 6. Clic derecho al archivo story.html5
- 7. Clic en abrir con
- 8. Clic en google chrome

<u>A</u> rchivo <u>E</u> dición <u>V</u> er <u>H</u>	erramientas Ay <u>u</u> da		
Organizar 👻 Extraer todo	os los archivos		
🔆 Favoritos	Nombre	Tipo	-
📔 Pictures	퉬 html5	Carpeta de archivos	
🜗 Music	鷆 mobile	Carpeta de archivos	
🚱 Recently Changed	鷆 story_content	Carpeta de archivos	
)) Searches	📄 meta.xml	Documento XML	
퉬 Public	story.html	Documento HTML	
📜 Descargas	story_html5.html	6 Documento HTML	
📗 Documents			
🧮 Escritorio		Abrir	ta de archivos
🔛 Sitios recientes		Abrir en la misma ventana	ta de archivos
	2	Imprimir	ta de archivos
		SkyDrive Pro	mento HTML 12 KB
	5	Deciones avanzadas	mento HTML 19 KB
		Convertir a PDF	
		Combinar archivos admitidos en Nitro PDF	
	(7)	Abrir con	Google Chrome
N N		Compartir con	, Colored Explanation
		Añadir al archivo	Elegir programa predeterminado
		Añadir a "story_html5.rar"	

9. Se abrirá el juego

Controles de reproducción

En el juego encontrará los siguientes controles

Control	Función	Control	Función
\rightarrow	Avanzar	€ ×	Silenciar
÷	Retroceder	ŝ	Ver instrucciones
	Pausar		



Sistema de puntaje

Conforme vayan desarrollando los retos se irán acumulando puntos los cuales se mostrarán en la parte superior izquierda.



Iniciar el juego

Presentación de la trama o situación problemática que el estudiante debe ayudar a resolver a lo largo de todo el recurso. Entre cada reto se contará una parte de la historia.

Para iniciar en el juego debe dar clic en el botón "Empecemos"





El juego presenta 2 personajes (avatar), tendrá que elegir a uno de ellos, quien será el guía en el desarrollo del recurso.



Reto 1

Debe seleccionar la respuesta correcta, luego comprobar respuesta con el botón

"responder". Si la respuesta es correcta acumulará un puntaje.





Reto 2

Ordenar los elementos según la secuencia del proceso, para mover los elementos debe arrastrar uno a la vez, luego selecciona el botón responder para comprobar el ejercicio.

El usuario tiene hasta 2 intentos para responder, si arrastra fuera de las cajas blancas estos regresan a su sitio inicial.



Reto 3

Pedro debe avanzar hacia las zonas señalas, cada vez que llega a cada punto deberá responder la pregunta y pasar al siguiente punto hasta llegar a la meta, cuando llege al último punto debe dar clic en "verifiquen respuesta", si respondió todo correctamente avanzará al siguiente nivel de lo contrario tendrá que responder la(s) pregunta(s) que están en rojo que indican que marco mal.







Reto 4

En el siguiente reto los pedidos se han desordenado, para poder ordenarlos el estudiante debe leer las pistas para poder ordenar las cajas verdes dentro de la tabla, después debe dar clic en "Responder", tiene hasta 2 intentos para ordenar la tabla, recuerde que si la caja verde arrastra fuera de las cajas celestes estos regresaran a su ubicación inicial, solo se pueden arrastrar un elemento a la vez.

Hasta el momento han	S/ ount				Pstas
acumulado:	1%				La empresa Detalles ha solicitado jabones de avena, en una cantidad que quintuplica al pedido de la empresa
Cliente	Ubicación	TIPO de jabón	Cantidad (Docenas)	Precio total S/.	Miskitari que hizo un pedido de jobones de Chía.
	Ancash	D e Chía	2	100	Los pedidos de jabón de aquaje son para la empresa
	ICa	D e avena			que se ubica en la capital tunística del Perú. A ellos, les
					cobraremos la mitad de lo que le varnos a cobrar a la
	Loreto	D e camu camu			empreso de Ica.
					La empresa Khallwa se ubican en la selva peruana, al norte
Pesponder	500	850	A guaje	Miskitari	de la empresa Aklla que se ubica en el Cusco. Ellos han
Pesi onder	Detailes	Cusco	Khaliwa	5	hecho un pedido que es la suma total de los pedidos
♦)	2.50	Akila	10	17	anteriores.

Reto 5

El estudiante debe analizar la pregunta en base a la tabla de pedidos que tiene, cada vez que responde bien un reto, acumulara un puntaje.





Infografía

Con los puntos acumulados a lo largo del recurso podrá hacer inversiones para su negocio, para que determine en que producto o servicio invertir puede dar clic en cada uno de ellos, donde saldrá una descripción, después de analizar cada uno de ellos y de acuerdo al puntaje obtenido tiene 3 opciones para invertir, después de determinar en que invertir debe arrastrar el elemento en el recuadro blanco.



Recurso complementario

Para finalizar debe elaborar un plan de negocio, al dar clic al icono encontrara las preguntas claves para desarrollar, debe copiar en su cuaderno para desarrollar su Plan de negocio.





Final

Al concluir el juego puedes salir o volver a jugar. Si eliges el último todas las acciones que hayas realizado anteriormente serán borradas (respuestas, puntajes acumulados, etc.)

