

# Manual de usuario

## Juego educativo Aventuras en bicicleta



---




## Tabla de contenido

Requisitos de navegador:.....	2
Acceder al juego.....	3
Antes de comenzar.....	3
PARA JUGAR ONLINE .....	4
PARA JUGAR OFFLINE.....	4
Controles de reproducción.....	6
Iniciar el juego .....	7
Reto 1. ....	8
Reto 2. ....	9
Reto 3: .....	9

## Aventuras en bicicleta

La actividad invita a los estudiantes a acompañar a los mismos niños: Juan y Ana. Ambos niños con el padre de Ana salen a jugar con la bicicleta al parque. Al llegar, Ana nota que el pedal de su bicicleta se ha roto. La niña comenta que su bicicleta fue un regalo de su tío y el papá de la niña sabe que la compra ha sido informal, el producto no es original y no posee el respaldo de un comprobante de pago. Los tres deciden a ir a la tienda a reclamar el cambio del producto. Ana deberá resolver varias pistas y pasar algunas pruebas, esta vez, con ayuda de su amigo Juan, para poder atravesar el parque y llegar a la tienda para cambiar su bicicleta.

### Requisitos de navegador:

Sistema Operativo	Navegador
 <b>Windows</b>	<b>Recomendada utilizar:</b> Google Chrome (versión más reciente), Internet Explorer 11, Microsoft Edge (versión más reciente), Firefox (versión más reciente)
 <b>Mac</b>	Safari (versión más reciente), Google Chrome (versión más reciente), Firefox (versión más reciente)
 <b>Movil</b>	Safari en Apple iOS 10 o posterior, Google Chrome en Apple iOS 10 o posterior, Google Chrome en Android OS 4.4 o posterior.

## Acceder al juego

Para acceder al juego siga los siguientes pasos:

1. Ingresar al portal institucional <http://cultura.sunat.gob.pe/>
2. Ubicar la sección “Niñas y niños”



3. Luego en la parte inferior donde indica “Juegos”, ubicar el “Aventuras en bicicleta”.

## Antes de comenzar

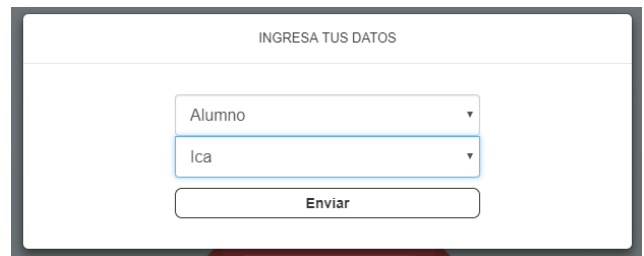
- Determinar si va a jugar de forma ONLINE (haciendo uso de internet) u OFFLINE (sin hacer uso de internet).
  - ONLINE: Debe contar con internet para poder jugar.
  - OFFLINE: Debe descargar el programa, instalarlo en su máquina y luego podrá jugar.

## PARA JUGAR ONLINE



Para jugar ONLINE (conectado a internet) solo debe presionar el botón “Empecemos”, registrar sus datos y luego continuar.

Al trabajar de manera ONLINE, la actividad del usuario se registrará en el sistema.



INGRESA TUS DATOS	
Alumno	▼
Ica	▼
Enviar	

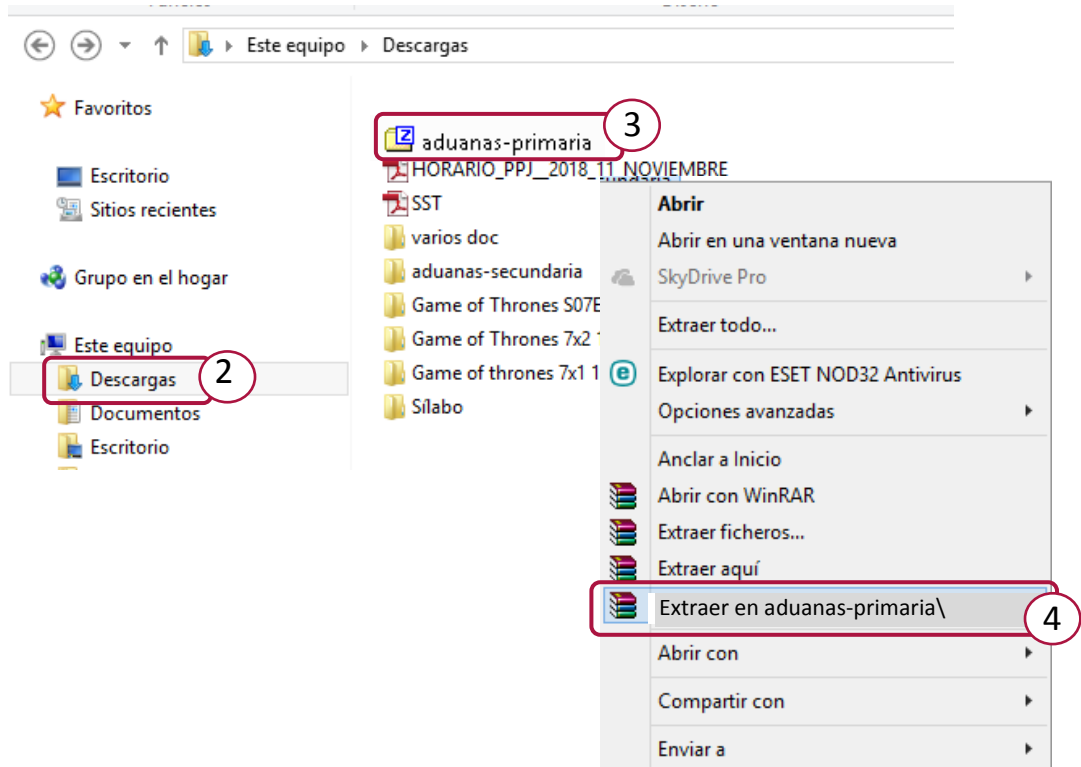
## PARA JUGAR OFFLINE

Para jugar OFFLINE (sin hacer uso de internet), debe hacer uso del botón “Descargar”, registrar sus datos y ejecutar la descarga del zip que contiene el total del juego.

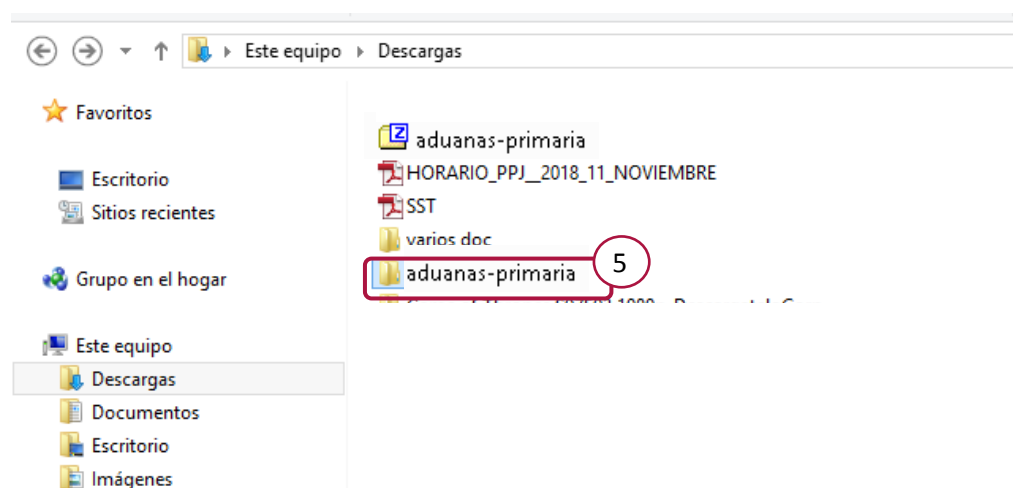
1. Apenas presione el botón “descargar”, inmediatamente le aparecerá el proceso de descarga en una carpeta Zip, como se ve en la imagen.



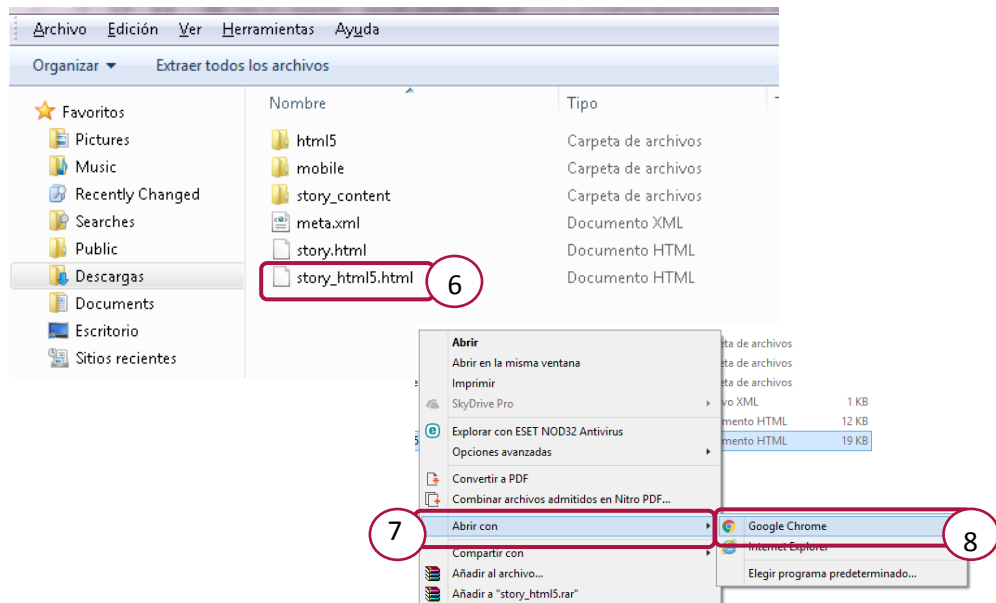
2. En la carpeta de descargas se encuentra el archivo zip
3. Clic derecho a la carpeta zip “aduanas-primaria”
4. Clic en Extraer en aduanas-primaria



5. Abrir la carpeta descomprimida “aduanas-primaria”








6. Clic derecho al archivo story.html5
7. Clic en abrir con
8. Clic en google chrome



9. Se abrirá el juego

### Controles de reproducción

En el juego encontrará los siguientes controles

Control	Función	Control	Función
	Avanzar		Silenciar
	Retroceder		Ver instrucciones
	Pausar		

Comenzar a jugar

## Iniciar el juego

Presentación de la trama o situación problemática que el estudiante debe ayudar a resolver a lo largo de todo el recurso. Entre cada reto se contará una parte de la historia.

Para iniciar en el juego debe dar clic en el botón “Empecemos”.



Presentación de la trama o situación problemática que el estudiante debe ayudar a resolver a lo largo de todo el recurso. Entre cada reto se contará una parte de la historia.





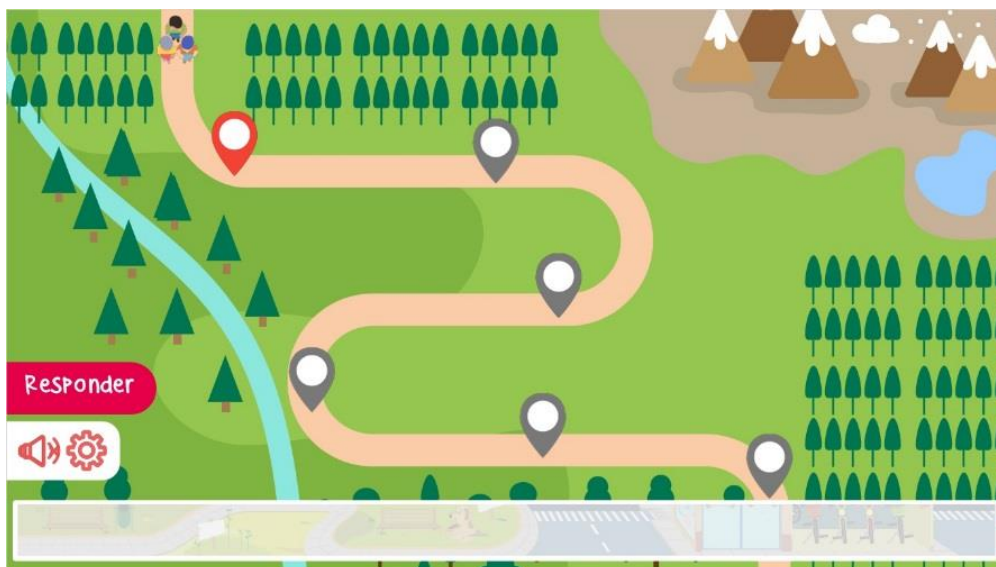
El juego presenta 2 personajes (avatar), tendrá que elegir a uno de ellos, quien será el guía en el desarrollo del recurso.



### Reto 1.

Cada vez que los niños lleguen a un punto deben responder la pregunta, para pasar al siguiente, al responder los 6 marcadores debe dar clic en el botón "Responder" si respondió todo bien pasara al siguiente reto de lo contrario tendrá una oportunidad para corregir.

Los marcadores celestes representan las preguntas correctamente respondidas.



## Reto 2.

Se cuenta con ocho elementos al seleccionar aparece el nombre de cada uno de ellos, debe arrastrar los elementos a la caja de “Restringidas” o “Prohibidas”. Si el objeto se suelta fuera de la caja, este regresa al punto de inicio. Después de haber movido todos los elementos a la caja que le corresponde debe dar clic en el botón “Responder”.



## Reto 3:

Al dar clic en cada moneda aparecera una información, después de leer debiera arrastrar la moneda a la caja registradora “Legal” o “Ilegal”, al mover la última moneda debe dar clic al botón “Responder”. Si la moneda se suelta fuera de la caja registradora regresa al punto de inicio.



Al concluir el juego puedes salir o volver a jugar. Si eliges esto último todas las acciones que hayas realizado anteriormente serán borradas (respuestas, puntajes acumulados, etc.)

